***Site:***

[*https://rpgromaduke.weebly.com/classes-e-raccedilas.html*](https://rpgromaduke.weebly.com/classes-e-raccedilas.html)

***Classes:***

*Arqueiro*

Exímios atiradores no uso do arco. Sua afinidade e dedicação a um único tipo de arma, torna possível que realizem verdadeiras proezas quando disparam suas flechas.

*Cavaleiro*

*Cavaleiros são bem resistentes possuindo na maioria das vezes armaduras pesadas e também armas longas e com mais poder destrutivo.*

*Clérigo*

Um clérigo age como um agente intermediário, controlando poderes divinos, também possuindo o poder de curar ferimentos apenas com sua fé, da mesma forma que pode causar ferimentos e doenças com o mesmo método.

*Mago*

Os Magos são capazes de utilizar poderes naturais e elementais como Terra, Fogo, Água e Ar. Mas o seu maior poder é conjurar a magia Branca, como fortes raios de luzes e poderes de cura.

*Paladino*

Possuem habilidades de combate como a de um guerreiro juntamente com a força de um Berserker, e prestam a devoção aos deuses, obtendo assim o poder necessário para conjurar suas magias.